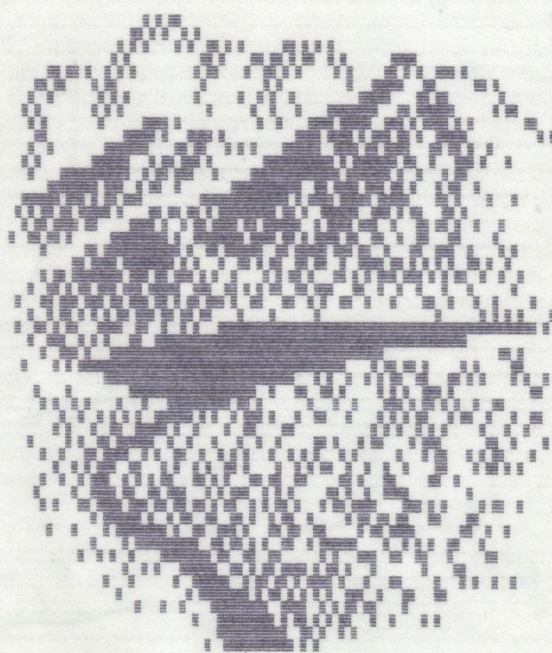


VĚSTNÍK

zpravodajský občasník pro vůdce a rádce
junáckého střediska Moravská Třebová



2/1992

23.3.1992
J. & spol.



Dunění kopyt večer slychávám,
údolím jarní kurýr jede k nám ...

Ano, jarní kurýr už přivezl tu netrpělivě očekávanou zprávu - jaro už je tu! A s ním vše, co k jaru patří, probouzející se příroda a volání dalek za obzorem, čas objevitelských výprav a velkých plánů.

Redakce Věstníku k tomuto významnému dni skautského života poprvé přidává k textu i dva obrázky. Od tohoto čísla budou stránky dosud jednotvárného textu vylepšovány podobnými dílky. O kvalitu textu se však musíte přičinit i vy! (Jessie)



Zprávy ze schůzky vůdců a rádců
13.3.1992

1. ORJ pověřila naše středisko organizací okresního kola závodu pro světlušky a vlčata "0 totém náčelníka a stužku náčelní". Závod se uskuteční v sobotu 23.5.1992. Přípravné schůzky k tomuto závodu se konají: 20.3.1992 a 3.4.192 v 18.00 na Baráku. Aktivní účast všech vůdců a rádců na přípravě závodu je naprosto nutná (!), jinak si "trhneme" ostudu minimálně okresního formátu. Propozice závodu jsou přiloženy k tomuto Věstníku. Příslušní vedoucí družin by měli co nejrychleji zahájit přípravu dětí na závod.
2. Byl proveden výběr delegátů na V. sněm Junáka v Praze 25.-26.4. 1992. Z našeho střediska byli delegováni: Demi, Eva V., Jessie a náhradníkem je Darzi.
3. Kolektiv vedoucích potvrdil uvolnění částky 150 Kčs na další čísla informačního věstníku "Junák hlásí", ze kterého přebíráme do našeho Věstníku nejpodstatnější informace.
4. Připomínky ke schůzkám: naprosto nezbytná účast vedoucího (nebo náhradníka) na schůzce, zkvalitnit zápisy o činnosti na schůzkách do "Knih" a úklid kluboven po schůzce.
5. Předběžně - družiny (zejména dívčí) by měli popřát našim oldskautkám ke Dni matek. Doporučuje se koordinace mezi družinami!
6. Na příští radu je třeba přinést průkazky dětí i činovníků k prodloužení.
7. Barák: nutná instalace vody (Karel + dobrovolníci)

oprava venkovní fasády odložena z časových důvodů na září 1992

8. Bašta: bude proveden nátěr podlahy (organizuje Demi)

9. Letní tábor:

byly rozdány přihlášky, složenky a informace pro rodiče. Kompletní přihlášky je třeba odevzdat Darzimu nejpozději do 31.3.1992!

Předběžné rozdělení klíčových funkcí na obou turnusech:

	vedoucí	zástupce	hospodář	kuchyň	doprava	zdravot.
St.	Darzi	Jessie	Laďa W.m.	?	Demi	Iva
Ml.	Darzi	Karel Eva	Karel	Eva	Míra K.	Eva

V termínu 18.7. - 26.7. zorganizují "mikrotábor" na chatě pro nejmenší vlčata a světlušky Petr Hrubý a Eva Maulerová.

10. Přestěhováním a instalací dřevěné stěny s věšáky a školní tabule na Barák byl pověřen 2.oddíl.

11. Z důvodu zlepšení vytápění na Baráku bylo rozhodnuto o instalaci spínacích hodin a koupi akumulčních kamen 4.5 kW za 1500,- Kčs + dopravné (Demi).

12. Ve dnech 8. - 10.5.1992 se uskuteční na Kvíčalce sraz družiny Jelenů po 20 letech.

Zprávy z ORJ 12.3.1992

1. Protože z našeho okresu nebyl navržen žádný kandidát do náčelnictev obou obou kmenů, podpořila ORJ Svitavy kandidaturu bratrů a sester z okolních okresů:

Dagmar Bednářová z Pardubic, Zdena Šípková z Lanškrouna, Jarka Pešková (Praha, kandidatura na náčelní DK), ing. Jaromír Brož z Hr. Králové.

Nebyla vyslovena důvěra br. Mecnerovi z Pardubic.

2. Hodnocení čekatelských zkoušek 23.2.1992

Celkově velice dobrá úroveň zkoušených, lepší než minulé zkoušky, z nedostatků nejvýraznější ve znalosti a ochraně přírody. Za rok jsme vítáni na vůdcovských zkouškách. Absolventi zkoušek z ChK, kteří neskládali činovnícký slib, ho složí při vhodné příležitosti (po domluvě s ORJ).

3. V Litomyšli je připraveno k odběru 6 ks stanu Osada pro oddíl v Městečku Trnávka.

4. ORJ pověřuje přípravou závodu pro světlušky a vlčata "O totem náčelníka a stužku náčelní" naše středisko. Předběžný projekt závodu má být předložen na příští schůzce ORJ 9.4. a podrobný plán

Propozice závodu vlčat a světlušek

"O totem náčelníka a stužku náčelní"

Závodní řád

1. Rozdělení závodu:

Závod je rozdělen do dvou částí:

- a) skautské disciplíny - hodnocená část závodu
- b) táborový oheň - recitace, scénky, zpěv, vyprávění (pohádka, pověst apod.). Účast je povinná, ale nebude hodnoceno pro samotný závod.

První část závodu absolvují všechny závodící hlídky samostatně na připravené trati během prvního dne závodu.

Druhá část závodu - táborový oheň - probíhá buď večer před samotným závodem, nebo první den závodu večer. Při nepříznivém počasí je nutno mít zajištěný sál (tělocvičnu apod.).

O organizaci a uspořádání závodu rozhodují ORJ a výchovní zpravodajové a zpravodajky oblastí. Pro všechny pořadatele je závazná pouze závodní část - disciplíny.

2. Místo závodu:

Pořádající středisko s ORJ, výchovní zpravodaj a výchovní zpravodajka oblastí a obě náčelnictva (jejich odbory pro vlčata a světlušky) vyberou pro závod takové místo, aby:

- a) bylo možno uspokojivě splnit podmínky ubytování a stravování
- b) v blízkosti ubytovacích prostor bylo možno vybrat závodní trať v dobrém členitém terénu
- c) se táborového ohně mohli zúčastnit všechny závodící hlídky i případní hosté

3. Závodní disciplíny a jejich sled:

V průběhu závodu absolvují závodící hlídky postupně tyto disciplíny:

1. Start - s obodováním věku a kroje
2. Znalost přírody
3. Krmení Balúa - hod míčkem na cíl
4. Překážkový běh
5. Cesta po trase se skautskými značkami - zakres skautských značek do připraveného náčrtu - pochodový film
6. Šifrované dopisy
7. První pomoc
8. Topografické značky - používané na turistických mapách
9. Stavba stanů
10. Cíl

Ve všech kolech je nutno uvedený sled disciplin dodržet!

1. START - věk, kroj, předepsané vybavení

Na startu nastupují hlídky v kroji s vybavením:

- KPZ
- tužka (obyčejná grafitová)

- zápisník a pláštěnka do deště
(vše v batůžku)

Dále šestník předkládá: legitimace vlčat a potvrzení rodičů o zdravotním stavu členů hlídky.

Po kontrole na startu a po obodování hlídky je zahájen závod.

Čas startu a intervaly mezi závodícími hlídkami určuje organizátor kola podle počtu hlídek.

Průběh kontroly na startu:

- vedoucí hlídky zdraví (vlčata - vlčáckým pozdravem, světlušky - pozdravem světlušek) a hlásí příchod hlídky na start
- předloží rozhodčím šest legitimací opatřených na zadní straně fotografií vlčete či světlušky, celým datem narození, podpisem a razítkem vedoucího střediska. Rozhodčí zkontroluje věk závodících, zapíše do bodovací tabulky celkový věk hlídky a po 3 bodech za každý rok pod 60 let.
- rozhodčí zkontroluje kroj, odznaky, vybavení (KPZ, tužka, zápisník, pláštěnka). Správné krojování a vybavení: za každého člena hlídky 3 body, tj. maximálně 18 bodů za hlídku.
- rozhodčí zapíše čas startu
- po hlášení vedoucího hlídky odchází hlídka k plnění disciplín na trať. Trať je značena žlutými praporky nebo žlutými fáborky (stužkami)
- po odchodu hlídky posoudí rozhodčí její hlášení a chování a zapíše body

2. ZNALOST PŘÍRODY

Pořadatel zajistí instruktivní barevné obrazy rostlin, keřů, stromů, obilí, hub, ptáků, zvířat, ryb a hmyzu. Semena a plody v miskách. Z doporučených může pořadatel provést výběr, ale pro ústřední kolo musí hlídka znát všechno.

Rostliny

blatouch bahenní, jaterník podléška, pryskyřník prudký, vlašovičnick větší, hluchavka bílá, šťavel kyselý, len setý, kostival lékařský, rulík zlomocný, vraní oko čtyřlísté, jitrocel kopinatý, podběl obecný, heřmánek pravý, mateřídouška obecná.

Stromy

smrk ztepilý, jedle bělokorá, bříza bradavičnatá, borovice lesní, modřín opadavý, buk lesní, dub letní habr obecný, topol osika, javor klen, jasan, jírovec madař (kaštan), trnka obecná, hloh obecný, pámelník poříční, bez černý, lýkovec jedovatý, ostružník maliník, ostružník křovitý.

Semena a plody

žito, pšenice, ječmen, oves (možno nahradit i obrázky klasů), slunečnice, okurka, dýně, bukvice, lípa, dvojnažky javoru (klen), šišky - smrk ztepilý, borovice lesní.

Houby

hřib smrkový, kozák březový, křemenáč osikový, klouzek žlutý, liška obecná, ryzec pravý, bedla vysoká, muchomůrka zelená (hliznatá).

Živočichové

kachna divoká, racek chechtavý, káně lesní, kukačka obecná, sojka obecná, drozd zpěvný, špaček obecný
užovka obojková, zmijs obecná, skokan hnědý, ropucha obecná
štika obecná, pstruh obecný, jelenec toušť, kapr obecný
včela medonosná, čmelák zemní, sršeň obecná, slučnéčko sedmitečné,
střevlík zahradní, babočka paví oko, babočka admirál, bekyně
mniška

Hlídky se hlásí u rozhodčího. Jeden rozhodčí odvede hlídku asi 10 metrů od stolu. K plnění úkolů povolávají rozhodčí postupně jednoho člena hlídky za druhým. Na stole jsou hromádky listů obrázky dolů. Každý člen hlídky si vybere 3 listy z hromádky bylin, stromů, keřů a hub a dva listy z hromádky semen a plodů a živočichů. Pro určení semen a plodů je na rubu vybraného listu číslo, kterým jsou semena a plody označeny.

- a) Na rozmyšlení má každý člen hlídky maximálně 10 sekund. Za správné určení získává 1 bod. Každý člen hlídky může tedy získat 5 bodů celá hlídka celkem 30 bodů.
- b) Rozhodčí zapisují na papír průběžně body, které získal každý člen hlídky.
- c) Jakmile se všichni členové hlídky v určování vystřídali, nastoupí vedoucí hlídky s hlídkou ke stolu rozhodčích, zdraví a hlásí odchod. Cesta k další disciplíně je značena žlutými praporky nebo stužkami.
- d) Po odchodu hlídky zhodnotí rozhodčí hlášení a chování hlídky a spolu s body za správné odpovědi všech členů hlídky je zapíše do tabulky (celkový součet).

Barevné obrázky, které pořadatel zajistí, musí mít nejméně formát A 5.

3. KRMENÍ BALÚA - hod míčkem na cíl

Hlava medvěda - Balúa - má otvor úst 40 x 50 cm a 1 metr od země. Tři metry od hlavy medvěda je bariéra, kterou nelze překročit.

- a) Hlídka se hlásí u rozhodčích, kteří jí určí místo odkud budou členové hlídky vycházet na místo, kde budou házet míčkem. Každý člen hlídky má přiděleny tři míčky.
- b) Každý člen hlídky hází třikrát. Za zásah míčkem do úst medvěda získává 1 bod. Celkem může jednotlivec získat 3 body. Celá hlídka nejvýše 18 bodů.
- c) Když skončí své hody všichni členové hlídky, vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod.
- d) Po odchodu hlídky rozhodčí zhodnotí hlášení a chování hlídky a spolu s body za správné zásahy zaznamenají do tabulky celkový počet bodů, které hlídka získala.

4. PŘEKÁŽKOVÝ BĚH

Organizátor může některé disciplíny, pokud bude špatné počasí, upravit. Případné úpravy lze provést jen u disciplín běh hladký s podlezením laťky a 3x kotoul vpřed na běh hladký na 10 m a šplh na volně zavěšeném laně do výše 2 metrů. Na laně je značka (ve výši dvou metrů), na kterou musí závodník dohmátnout.

- 1) Běh hladký - s podlezením laťky, která je ve výši 30 cm nad zemí. Celý úsek je 10 m dlouhý.
- 2) Skákání po jedné noze (libovolná noha) na vzdálenost 10 m. Noha se nesmí měnit.
- 3) Kotoul vpřed 3x
- 4) Přechod po kladině - asi 15 cm široké a 4 m dlouhé, která by měla být ve výši 30 cm nad zemí (podle terénu).
- 5) Běh hladký a přeskok dvou laťek ve výšce 60 cm, vzdálených od sebe 5 metrů.
- 6) Běh hladký do cíle

Jednotlivé překážky jsou od sebe vzdáleny tak, že běh hladký s podlézáním laťky, 3x kotoul vpřed, skok po jedné noze atd. mají úseky dlouhé asi 10 metrů. Trať pro překázkový běh by neměla být delší než 60 metrů.

a) Hlídkka se hlásí rozhodčímu.

b) Jeden z rozhodčích zavede hlídku v zástupu na start. Druhý rozhodčí stojí se žlutým praporkem u cíle. Třetí a čtvrtý rozhodčí sledují běh a překonávání překážek.

c) Na povel - mávnutí praporkem - rozhodčího u cíle, který zároveň měří čas, vyběhne první závodník. Cíl (dosažení cíle) hlásí rozhodčí opět mávnutím praporkem a vybíhá druhý závodník atd.

d) Za shozené laťky (podlézané), za pád z kladiny, za nesplnění kotoulů, za shození laťek při přeskoku - ztrácí závodník vždy 1 bod.

e) Po odmávnutí praporkem po dosažení cíle posledním závodníkem hlídky se stopne čas. Tj. celkový výsledný čas celé hlídky.

f) Po skončení běhu vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod na další disciplínu. Cesta je značena žlutými fáborky.

g) Rozhodčí zaznamenají hlídce čas, který potřebovala ke zdolání překážek a absolvování závodu v minutách a sekundách. Dále zapiší celkový počet ztrátových bodů za překážky a poznamenají body za hlášení a chování.

h) Vítězná hlídka se určí až poté, kdy trať absolvují všechny hlídky. Hlídka s nejlepším časem získává 2x tolik bodů, kolik je hlídek. Každá další hlídka získává o bod méně. Určuje se zvláště pro vlčata a zvláště pro světlušky.

Teprve potom - po odečtení ztrátových bodů a přičtení bodů za hlášení a chování - se stanoví pořadí hlídek a celkový zisk bodů u této disciplíny.

5. CESTA PO TRASE SE SKAUTSKÝMI ZNAČKAMI

Hlídka obdrží dvě stejné karty s nákresem trasy závodu (od stanoviště "Překážkový běh" do stanoviště "Šifrované dopisy") do kterých zakresluje umístění skautských značek po trase, a to i po rozdělení hlídky na dvě části. Potom se obě části hlídky opět sejdou, zakreslí se do jedné z karet i ty značky, které zakreslovala druhá část hlídky. Tuto kartu, se zákresem značek z obou tras předá vedoucí hlídky k ohodnocení rozhodčím.

Na trati bude použito těchto skautských značek:

jdi tímto směrem, odboč vpravo (vlevo), jdi podle vloženého znamení (co je mezi šipkami), tímto směrem nechoď, rozejděte se - 3 vpravo, 3 vlevo, 3 přímo apod., dopis, stůj - čekej!

Materiál na značky bude převážně dřevo, značky budou kladeny vždy jen po levé (pravé) straně cesty, ale vždy jen po jedné! Po rozdělení hlídky (každá tříčlenná skupinka) na další disciplínu. Pro jednu část hlídky to bude Setonova hra, pro druhou část hlídky to budou dopravní značky.

5.1. SETONOVA HRA

Rozhodčí mají na stole dvě tabulky, které jsou zakryty tuhým papírem.

1. tabulku pro vlčata - Střelba na Šerchána:

Tabulka 40 x 50 cm - rozdělená na čtverce 10 x 10 cm, tj. celkem 20 polí. Přes všechna pole je nakreslen obrázek Šerchána. V deseti polích jsou umístěna černá kolečka - zásahy.

2. tabulku pro světlušky - střelba na Sovu:

Tabulka 40 x 40 cm - rozdělená na čtverce 10 x 10 cm, tj. celkem 16 polí. Přes všechna pole je nakreslen obrázek sovy. V osmi polích jsou umístěna černá kolečka - zásahy.

a) Vedoucí trojčlenné skupinky zdraví a hlásí se u rozhodčího.

b) Každý člen skupinky dostane tuhou kartičku - vlčata 8 x 10 cm, světlušky 8x8 cm, se stejnou sítí a obrázkem, jako je na tabulce u rozhodčích (v menších rozměrech). Každý člen hlídky obdrží od rozhodčích obyčejnou grafitovou tužku.

c) Po odkrytí velké tabulky si skupinka prohlíží umístění černých zásahů po dobu jedné minuty. Zásahy jsou pro všechny hlídky vlčat a pro všechny hlídky světlušek stejné.

d) Na zakreslení zásahů do své tabulky má každý člen skupinky 2 minuty. Každý zakresluje samostatně!

Po dvou minutách rozhodčí karty vybere a vedoucímu skupinky sdělí, že další značku najde na cestě "x" metrů od stanoviště.

- e) Vedoucí skupinky zdraví a hlásí odchod.
- f) Rozhodčí spočítají správné zásahy a na všech třech kartách je označí. Každý správný zásah je hodnocen 1 bodem. Jednotlivec tak může získat - vlčata - max. 10 bodů, světlušky max. 8 bodů.

Zhodnotí hlášení a chování skupinky. Do tabulky uvedou body za zásahy, hlášení a chování a konečný výsledek.

5.2. DOPRAVNÍ ZNAČKY

Na stole u rozhodčích jsou rubem navrch položeny obrázky těchto dopravních značek:

křižovatka, železniční přejezd bez závor, pozor - přechod pro chodce, děti, zvířata, zvěř, hlavní silnice, jiné nebezpečí, dej přednost v jízdě, zákaz odbočení vpravo, příkazovaný směr jízdy, stezka pro cyklisty, první pomoc, nemocnice, parkoviště, stůj - dej přednost v jízdě.

- a) Vedoucí trojčlenné skupinky se hlásí u rozhodčích.
- b) Jeden rozhodčí odvede skupinku nejméně 5 metrů od stanoviště. Potom povolává jednoho člena skupinky za druhým ke stolku.
- c) Každý člen skupinky si vybere 3 značky a určí je. Na rozmyšlení má maximálně 10 sekund.
- d) Po vystřídání všech členů skupinky sdělí rozhodčí vedoucímu skupinky, že "x" metrů od stanoviště je na cestě další značka.
- e) Vedoucí skupinky zdraví a hlásí odchod.
- f) Rozhodčí spočítají body: za každou správně určenou značku 2 body. Připočtou body za hlášení a chování a uvedou v tabulce celkový počet bodů.

6. ŠIFROVANÉ DOPISY

- a) Každá trojčlenná skupinka našla (najde) cestou šifrovaný dopis. S dopisem dále pokračuje podle značek na cestě dále (do stanoviště Setonova hra nebo Dopravní značky) a hlásí se u rozhodčího.
- b) Rozhodčí určí trojici čas a trojice luští dopis.
- c) Každá trojice má jiné stanoviště rozhodčích. (Hlídky vlčat).
- d) Maximální doba na luštění dopisu je 7 minut.

Vyluštění dopisu

- do 3 minut - 15 bodů
- do 4 minut - 10 bodů

- do 5 minut - 6 bodů
- do 6 minut - 3 body
- do 7 minut - 1 bod

Nevyluští-li hlídka dopis do 7 minut, sdělí ji rozhodčí obsah dopisu. Ukázky dopisů a rozsah zpráv viz "příloha 2".

- e) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod. Hlídka pokračuje podle značek.
- f) Rozhodčí zapíše body za luštění dopisů, body za chování a hlášení a vypočítají celkový počet získaných bodů.

Dopisy:

Vlčata - 1 dopis - jednoduchá mřížka
1 dopis - s obrázkovým písmem

Světlušky - šifra obou dopisů bude stejná - jednoduchá mřížka. Vzory dopisů i šifer jsou přílohou těchto propozic.

Poznámka: Obsah dopisů musí být stejný a dopisy jsou označeny "Pro vlčata!", "Pro světlušky"! Dopisy se ukládají vždy na stejné místo a včas! Během luštění dopisů zařídí rozhodčí, aby byly dopisy na trasu závodu doplněny.

6.1. ZÁKRES ZNAČEK DO NÁČRTU CESTY (Pochodový film)

Na tomto stanovišti budou rozhodčí vybírat náčrty se zákresem míst, kde se vyskytovaly skautské značky, které hlídka po rozejítí do dvou skupinek zapisuje do náčrtu. Hlídka odevzdá jeden úplný náčrt, ve kterém jsou zakresleny všechny značky, které se vyskytly na obou úsecích (větších), kterými skupinky prošly.

- a) Hlídka se hlásí u rozhodčího.
- b) Rozhodčí zkontroluje, zda jsou překresleny značky z obou tras do jednoho náčrtu. Náčrt musí být označen číslem hlídky. Pokud nejsou značky překresleny do jednoho náčrtu, zakreslí si je hlídka na tomto stanovišti. Čas hlídce běží dál, neodpočítává se.
- c) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod.
- d) Rozhodčí porovnají zákres značek na náčrtu se zákresem značek na originálu. Za každou správně zakreslenou značku v náčrtu získává hlídka 2 body. Název značek je napsán u značek na náčrtu. Za nesprávnou a nesprávně zakreslenou skautskou značku nezískává hlídka žádný bod. Je-li splněn jen jeden z požadavků (správný zákres, ale nesprávný popis značky nebo nesprávný zákres, ale správné pojmenování značky), dostává hlídka pouze 1 bod.
- e) Rozhodčí sečtou správně zakreslené a správně pojmenované skautské značky, dále sečtou body za značky určené jen napůl (za 1 bod) a spolu s body za chování a hlášení je zapíše do tabulky.

7. PRVNÍ POMOC

U této disciplíny prokazují vlčata a světlušky své znalosti různých obvazů a dalších jednoduchých úkonů a znalostí z poskytování první pomoci.

a) Hlídka se hlásí u rozhodčích.

b) Vedoucí hlídky si vytáhne z osmi předložených kartiček (se zadaným úkolem) tři. Rozdělí hlídku do dvojic a těmito dvojicím předá vždy jednu kartičku se zadaným úkolem.

c) Na určeném místě provádí hlídka zadané úkoly.

d) Rozhodčí ohodnotí provedení obvazů a zhodnotí odpovědi na zadané otázky.

Vzorně provedený úkol a právně zodpovězená otázka = 10 bodů.

Úkol splněný s chybami a otázka zodpovězená jen částečně = 5 bodů.

Úkol nesplněný a nezodpovězená otázka = 0 bodů.

Hlídka může získat maximálně 30 bodů.

e) Na pokyn rozhodčího závodníci obinadla sejmou a srolují je.

f) Rozhodčí navede hlídku na trasu, po které bude pokračovat dále.

g) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod.

h) Rozhodčí hlídky zapíší do tabulky body získané za nesplnění daných úkolů spolu s body získanými za hlášení a chování.

Úkoly, které plní závodníci na stanovišti první pomoci:

1. Obvaz palce
2. Obvaz ukazováčku
3. Obvaz hřbetu ruky
4. Obvaz lokte
5. Obvaz kolena
6. Zlomenina předloktí
7. Ošetření bodnutí - včelou, vosou
8. Úpal, úžeh - příznaky první pomoci

8. TOPOGRAFICKÉ ZNAČKY (na turistických mapách)

U této disciplíny prokazují vlčata a světlušky znalost základních topografických značek na turistických mapách. Značky jsou zakresleny na kartičkách 10 x 10 cm a jsou zvětšené do velikosti cca 5 cm. Kartičky jsou položeny na stole čistou stranou nahoru. Za každou správně určenou značku získává šestka 5 bodů. Maximálně 30 bodů. Šestník vybere pro svoji hlídku 6 kartiček (značek).

a) Hlídka se hlásí u rozhodčích.

b) Rozhodčí zavede hlídku ke stolku. Vedoucí hlídky vybere kartičky se značkami.

c) Hlídka určuje značky společně. Na rozmyšlení má dvě minuty.

d) Rozhodčí stopuje hlídce čas 2 minuty. Po uplynutí 2 minut člen hlídky určený vedoucím hlídky (nebo on sám) odpoví za celou hlídku najednou.

e) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod.

f) Rozhodčí sečtou body za správné odpovědi, sečtou body za hlášení a chování a celkové body zapíší do tabulky.

Hlídky vybírají z těchto značek:

zámek, zřícenina, kostel, kaple, kříž, rozhledna, myslivna, autobusová zastávka, železniční stanice, veřejné tábořiště.

9. STAVBA STANU

Všechny hlídky staví stejný stan tj. stan typu "A" s podlážkou. Stany jsou připraveny na stanovišti a jsou bez obalů. Na stanovišti je připraveno vše potřebné pro stavbu stanů - kolíky, tyče, sekerky nebo paličky. Na stanovišti jsou vždy 2 stany složené připravené ke stavbě a dva stany stojící připravené ke zbourání a složení.

a) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí příchod rozhodčímu.

b) Rozhodčí určí místo, kde se stan bude stavět a zároveň určí, který stan se bude bourat a skládat.

c) Vedoucí hlídky určí 3 členy hlídky na stavbu stanu a 3 na bourání a složení stanu a potom ohlásí, že je hlídka připravena na plnění úkolu.

d) Na povel rozhodčího začne polovina hlídky stavět stan a druhá polovina hlídky stan bourá a složí.

e) Dokončení stavby stanu a dokončení bourání a složení stanu hlásí vedoucí hlídky slovem "HOTOVO". Přitom hlídka stojí nastoupená v řadu a v pozoru vedle postaveného stanu. Sekerky, paličky a složený stan leží vedle postaveného stanu vzorně urovnány. Je-li některá část hlídky dříve hotova se svým úkolem, může pomáhat při plnění úkolu druhé části hlídky.

f) BODUJE SE:

Postavení stanu, zbourání a složení:

do 3 minut	50 bodů
do 4 minut	40 bodů
do 5 minut	30 bodů
do 6 minut	15 bodů
více než 6 minut	0 bodů

Ztrátové body:

špatně vypnutá plátna	- 6 bodů
špatný směr kolíků	- 2 body
chybějící kolík	- 2 body
nezapnutý stan	- 2 body
špatně složený stan	- 4 body
rozházené nesložené nářadí	- 2 body

g) Rozhodčí dá pokyn hlídce k odchodu a nevede ji na pokračování trasy.

h) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí odchod.

i) Rozhodčí zapíše kladné a záporné body, odečtou je od celkového počtu bodů a spolu s body za chování a hlášení zapíše výsledky do tabulky.

10. CÍL

Do cíle může běžet hlídka poklusem nebo skautským krokem. Asi 20 m před cílem však již spořádaně pochoduje.

a) Vedoucí hlídky zdraví a hlásí příchod hlídky do cíle.

b) Na pokyn rozhodčích šestka provolá pokřik. Pokřikem závod pro hlídku končí.

c) Pokřik se nehodnotí.

d) Rozhodčí zapíše body za hlášení a chování do tabulky.

e) Do rubriky "ČAS" zaznamenají hodinu, minutu a sekundu, kdy hlídka dokončila závod pokřikem.

f) Po ukončení závodu hlídka odevzdá číslo hlídky rozhodčímu a hlídku si přebírá do péče činovník nebo činovnice, kteří s ní přijeli na závody jako doprovod a starají se o své hlídky až do příjezdu domů.

HODNOCENÍ ČASU V ZÁVODĚ

Čas není pro závod rozhodující. Jedině v případě rovnosti bodů je lepší ta hlídka, která měla lepší čas. Čekací doba na stanovištích jednotlivých disciplín se od celkového času odečítá. Jde však o to, aby závod pokračoval plynule, proto čekací doby na stanovištích co nejvíce zkracovat.

DVĚ HLÍDKY U DISCIPLÍNY

Jestliže je právě u disciplíny hlídka a přijde další hlídka, zaznamenají rozhodčí čas příchodu a dobu čekání hlídce až do momentu, kdy se čekající hlídka znovu hlásí. Do tabulky zapíše čas čekání v minutách a sekundách - např. 8 min. 21 sekund. Objeví-li se v tabulkách u některé hlídky čas čekání, odečte se od celkového času, který začal hlášením hlídky na STARTU a ukončil v CÍLI pokřikem. Po dobu čekání hlídka stojí nebo sedí nejméně 10 metrů od stanoviště rozhodčích. Jestliže rozhodčí vidí, že čekání bude delší než 3 minuty, ohlásí čekající hlídce, aby se posadila. Čekající hlídka se chová ukázněně, mluví šeptem a zbytečně se nerozbíhá.

DODATEK K ZÁVODNÍMU ŘÁDU

Předpokládá se, že v každém kole - okresním, oblastním i ústředním - bude průměrná účast asi 20 závodících hlídek. S těmito hlídkami se do závodu přihlašuje 60 činovníků a činovnic a 20 průvodců. 10 činovníků - průvodců a 10 činovnic - průvodkyň se bude starat o svoji hlídku od doby odchodu z domova až do startu a od ukončení závodu v cíli až do příchodu domů. 60 činovníků a činovnic bude působit jako rozhodčí u jednotlivých disciplín závodu.

Po celé trase jsou rozestavěny pořádkové hlídky, složení ze starších skautů, roverů, starších skautek, případně činovníků, které dohlíží na pořádek na trase závodu a na to, aby hlídky nebyly někým cizím obtěžovány. Do průběhu závodu nezasahují, hlídkám nijak nepomáhají, jediné v případě ohrožení hlídek. Hlídky se po trase závodu pohybují samostatně - bez doprovodu. Je proto nutné, aby trasa závodu byla řádně a přehledně označena, aby nemohlo dojít k sejití z trasy.

Příslušný rozhodčí každého stanoviště si zajistí potřebné vybavení (bloky, tužky, barevné tabule rostlin, živočichů atd. pro znalost přírody, vybavení pro překážkový běh, podložky pro nákresy, vyhotovené náčrty pro trasu "Cesta podle skautských značek", dopravní značky, dopisy se zprávami (šifrované dopisy), míčky, stany atd.).